

Spieler / Gametester



Foto: © lassedesignen –
Fotolia.com

Im Nebenjob Spiele testen und dabei Geld verdienen

Spiele für PC-,
Videokonsole, Internet
oder Handy sind
oftmals sehr
kostspielig. Wer eine
solche Software kauft,

der erwartet für sein Geld auch ein qualitativ adäquates Spiel. Um gewährleisten zu können, dass die Spiele den Erwartungen der Käufer entsprechen, werden Spieltester eingesetzt.

Gametester - für alle Spielbegeisterten klingt das nach einem wahrhaftigen Traumjob! Spielen, etwas zu sagen zu haben und dabei auch noch nebenher Geld zu verdienen. Doch Spielebegeisterung allein reicht oft nicht aus, um einen dieser heißbegehrten Nebenjobs zu bekommen. Denn Spiele zu testen ist mehr als einfach nur zu zocken, sondern eine tatsächlich verantwortungsvolle Tätigkeit.

Die Aufgaben als Spieltester

Bevor neue Spiele auf den Markt kommen, müssen sie fehlerfrei spielbar sein. Die Aufgabe von Spieltestern besteht darin, diese Neuentwicklungen auf Herz und Nieren zu testen, bevor sie in die Serienproduktion gehen.

Entsprechend testet der Spieltester die neuentwickelten Spiele - durch einfaches Spielen und auch mit Hilfe von Testtools. Dabei werden alle Schwachstellen im Game erfasst. Mögliche Fehler können dabei - relativ einfach aufzudecken - in den eingblendeten Texten liegen, aber auch Mankos in der Logik des Spielaufbaus werden erfasst. Wirklich schwerwiegend ist die Aufdeckung eines Bugs - also eines Programmfehlers. Und diese Bugs sollen die Spieltester nicht nur "zufällig" finden, sondern suchen und aufdecken.

Voraussetzungen - was sollten Gametester können?

Wie schon eingangs angesprochen: Spieltester müssen mehr mitbringen als nur die Begeisterung für Computerspiele. Natürlich ist es überaus wichtig, eine Affinität zur Materie zu haben, aber auch die sichere Beherrschung der deutschen Sprache (auch schriftlich)

zählt zu den Grundvoraussetzungen für diese Tätigkeit. Zum Teil sind übrigens auch weitere Fremdsprachen von Vorteil.

Aber auch technisches Verständnis und ein souveräner Umgang mit PC, Internet, Videokonsole bzw. Handy sind Fähigkeiten, auf die Gametester zurückgreifen können müssen.

Die Verdienstmöglichkeiten

Gametester verdienen, je nach Arbeitgeber und Einsatzgebiet, ab 8,50 Euro pro Stunde.

Arbeitgeber - wie kommen Sie an den Job?

Die Arbeitgeber für Gametester sind Unternehmen, die Spiele entwickeln oder auch Publisher - also diejenigen Unternehmen, die Spiele auf den Markt bringen. Oftmals arbeiten die Spieltester direkt in den Testcentern, die die Unternehmen eigens für Testzwecke der Hard- und Software eingerichtet haben.